

---

**RED DE CIBERCENTROS DE CASTILLA Y LEÓN**

---

**ACTIVIDADES DÍA DE INTERNET****1. Tierra trágame**

---

*Destinatarios:* población en general

*Objetivos:*

- Compartir experiencias curiosas con las nuevas tecnologías
- Promover el uso de Internet entre las personas adultas/mayores
- Evitar actitudes de rechazo frente a las NT

*Desarrollo:*

Concurso radiofónico en el que los participantes relatarán sus propias experiencias en las que las nuevas tecnologías hayan tenido un papel primordial (TV, Vídeo, Lavadora, PC...). Se desarrollará mediante un programa gratuito que permite emitir en todos los cibercentros. El material se colgará en la página web de cibercentros y aquella que resulte más votada por los usuarios, será la ganadora.

**2. Concurso ¿Quién es quién?**

---

*Destinatarios:* público en general

*Objetivos:*

- favorecer el contacto intergeneracional
- promover el uso de Internet y otras herramientas informáticas (escáner)
- recuperar historia de las zonas rurales

*Desarrollo:*

Cada participante escaneará dos fotografías en las que él sea el protagonista. Una hará referencia a su etapa infantil/juvenil y la otra a su etapa adulta. Ambas se entregarán a la organización que se encargará de recopilar todas y crear un mural con ellas. El juego consiste en identificar el total de parejas del panel.

### 3. Jornadas DNI electrónico

---

*Destinatarios:* mayores de 18 años

*Objetivos:*

- Difundir el DNI electrónico
- Ampliar los conocimientos de los servicios prestados a través del DNI electrónico.
- Fomentar el uso del DNI electrónico

*Desarrollo:*

Taller de 2 horas de duración en el que se presentará a todos los participantes los servicios y aplicaciones del DNI electrónico.

### 4. Concurso El mundo se ha vuelto loco

---

*Destinatarios:* público en general

*Objetivos:*

- Fomentar el uso de Internet
- Favorecer la comunicación entre cibercentros
- Potenciar el trabajo en equipo

*Desarrollo:*

El material necesario para el comienzo del juego dependerá del número de usuarios participantes. Por cada uno de ellos la organización preparará una fotografía y la dividirá en partes. El objetivo principal es que los jugadores reúnan las piezas para re-construir su imagen. La complicación radica en el hecho de que dichas piezas estarán distribuidas entre todos los cibercentros, teniendo cada participante que establecer contacto con los demás usuarios para que le envíen aquella que necesita para finalizar la prueba.

El ganador será quien resuelva su enigma antes (copie y pegue la fotografía completa en un documento Word)

### 5. Concurso Ciberpaint

---

*Destinatarios:* todas las edades

*Objetivos:*

- Favorecer las relaciones sociales
- Crear lazos de unión entre participantes
- Fomentar la inclusión en la SI a través de actividades lúdicas

*Desarrollo:*

Para su desarrollo se cuenta con un recurso web existente en la red. Se trata de una pizarra que puede ser compartida por múltiples usuarios. La organización se encargará de dibujar objetos/acciones/personajes (similar pictionary) y los participantes deberán descubrir de qué se trata. Quien alcance un número de puntos fijados con antelación, será el ganador.

## 6. Taller de caricaturas

---

*Destinatarios:* todas las edades

*Objetivos:*

- Aprender el uso de nuevos programas informáticos
- Potenciar el software libre
- Acercar las NT de forma lúdica

*Desarrollo:*

Se pretende que los usuarios aprendan a manejar distintos programas que permiten caricaturizar sus propias fotografías.

## 7. Taller de pintura

---

*Destinatarios:* niños

*Objetivos:*

- Potenciar habilidades creativas
- Mejorar el manejo del ratón

*Desarrollo:*

Se hace necesaria la utilización de un recurso vía web gratuito en el que los participantes podrán, desde dibujar, hasta completar las creaciones de otros usuarios.

## 8. Trivial online

---

*Destinatarios:* público en general

*Objetivos:*

- Acercar las NT de forma lúdica
- Favorecer el trabajo en equipo

*Desarrollo:*

Cada cibercentro se encargará de poner en marcha su propia partida, en la que los jugadores demostrarán sus conocimientos.